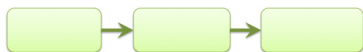


HVORDAN NEDBRYDER DU EN USER STORY?



1# HANDLINGER I EN PROCES

Kan du identificere trinene i processen? Implementér et simpelt end-to-end flow og tilføj komplicerede trin eller varianter af trin bagefter.



2# SIMPEL KOMPLEKS

Uddrag den simple version og gem de mere komplekse variationer til senere.

3# VARIATIONER I DATA

Hvad er den mest basale type? Udvid efterfølgende med andre typer data.

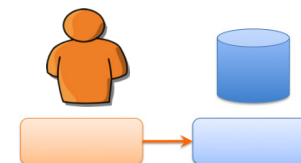


Håndterer systemet flere typer af data (fx. mange inputfelter)?

Findes der flere foretningmæssige operationer spredt over flere forskellige opgaver og roller (fx. behandling og registrering)?

4# OPERATIONER

Et system der kalder et andet system kan også være en selvstændig user story.



NEDBRYDNINGSTEKNIKKER

Beskriver user story'en flere handlinger i en proces?

Hvad er den simpleste version af denne funktionalitet du kan forestille dig?

Har vi dårlig forståelse af et nyt område enten teknisk eller foretningmæssigt?

Hvordan får vi det til at fungere?

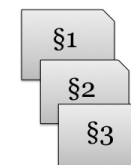
Indeholder user story'en en række forretningsregler?

Hvordan ser den simple brugergrænseflade ud?

I en gruppe af user stories - vil den første du vælger altid kræve en stor indsats? (Overvej også en PoC jf. #9)

5# FORRETNINGSREGLER

Start med en del af forretningsreglerne og udvid med de resterende - gerne i grupper.



8# UDSKYD PERFORMANCE

Hvordan får vi det til at gå hurtigere?

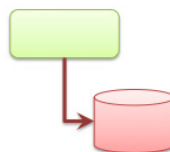


7# INPUTMETODE FOR BRUGEREN

Start med den simple version og udvid så den bliver mere brugervenlig og smart.

6# STOR INDSATS

Den første user story bærer den tekniske byrde for de efterfølgende. Husk at teknisk opsætning altid skal følges med et foretningmæssigt behov.



9# UNDERSØGELSE (SPIKE EL. POC)

Lav en spike eller Proof of Concept (PoC). Sæt en timebox.

